

NO VNC

NoVNC, el cliente VNC de código abierto, es tanto una biblioteca JavaScript del cliente VNC como una aplicación construida sobre esa biblioteca. noVNC funciona bien en cualquier navegador moderno, incluidos los navegadores móviles (iOS y Android).

Una demostración muy rápida de 1 minuto que muestra noVNC en Firefox en Windows 10 utilizada para conectarse a un escritorio GNOME, pese a ello podemos usarlo en otro navegador. La pantalla de inicio de sesión de noVNC. Se le pedirá una contraseña si su servidor requiere una. La interfaz está traducida. La traducción al alemán se muestra aquí. Conectado a un servidor *TigerVNC que se ejecuta* en una estación de trabajo Fedora 25 con un escritorio GNOME 3, Google Chrome, gnome-calculator, gnome-terminal y nautilus. Sí, ese es Chrome que se ejecuta "dentro" de Firefox. Al hacer clic en el pequeño controlador a la izquierda, se abrirá la barra de control. Hay muchas configuraciones en la interfaz, incluido el cursor local, la escala, el modo de recorte para el panorama de la vista y la reconexión automática.

Video de explicacion:

<https://youtu.be/b5tBNdncDNk>

Instalar en pc

noVNC requiere un navegador con soporte HTML5, esto significa que funciona en todos los principales navegadores, pero no en IE 10. Consulte el archivo [README](#) para obtener más detalles.

NoVnc es un programa usado tambien en los servidores proxmox como maquina virtual.

• Las principales características de NoVNC son:

- Funciona en cualquier navegador web moderno, incluido en dispositivos móviles (Android – iOS).
- Soporta los codificadores raw, copyrect, rre, hextile, tight y tightPNG que tiene por defecto VNC.
- Soporte para color real (24 bits) y color de 8 bits para mejor rendimiento.
- Permite utilizar el cursor local o el remoto.
- Portapapeles para copiar y pegar.
- Soporta «scroll» para pantallas grandes.
- Permite elegir el tema del cliente.
- Soporta el cifrado WebSocket SSL/TLS.

WebSocket es una tecnología que proporciona un canal de comunicación bidireccional y full-duplex sobre un único socket TCP. Está diseñada para ser implementada en navegadores y servidores web, pero puede utilizarse por cualquier aplicación cliente/servidor. La API de WebSocket está siendo normalizada por el W3C, mientras que el protocolo WebSocket ya fue normalizado por la IETF como el RFC 6455. Debido a que las conexiones TCP comunes sobre puertos diferentes al 80 son habitualmente bloqueadas por los administradores de redes, el uso de esta tecnología proporcionaría una solución a este tipo de limitaciones proveyendo una funcionalidad similar a la apertura de varias conexiones en distintos puertos, pero multiplexando diferentes servicios WebSocket sobre un único puerto TCP (a costa de una pequeña sobrecarga del protocolo).

