

➔ Gráfico 10.1. Representación orientativa de los mecanismos.

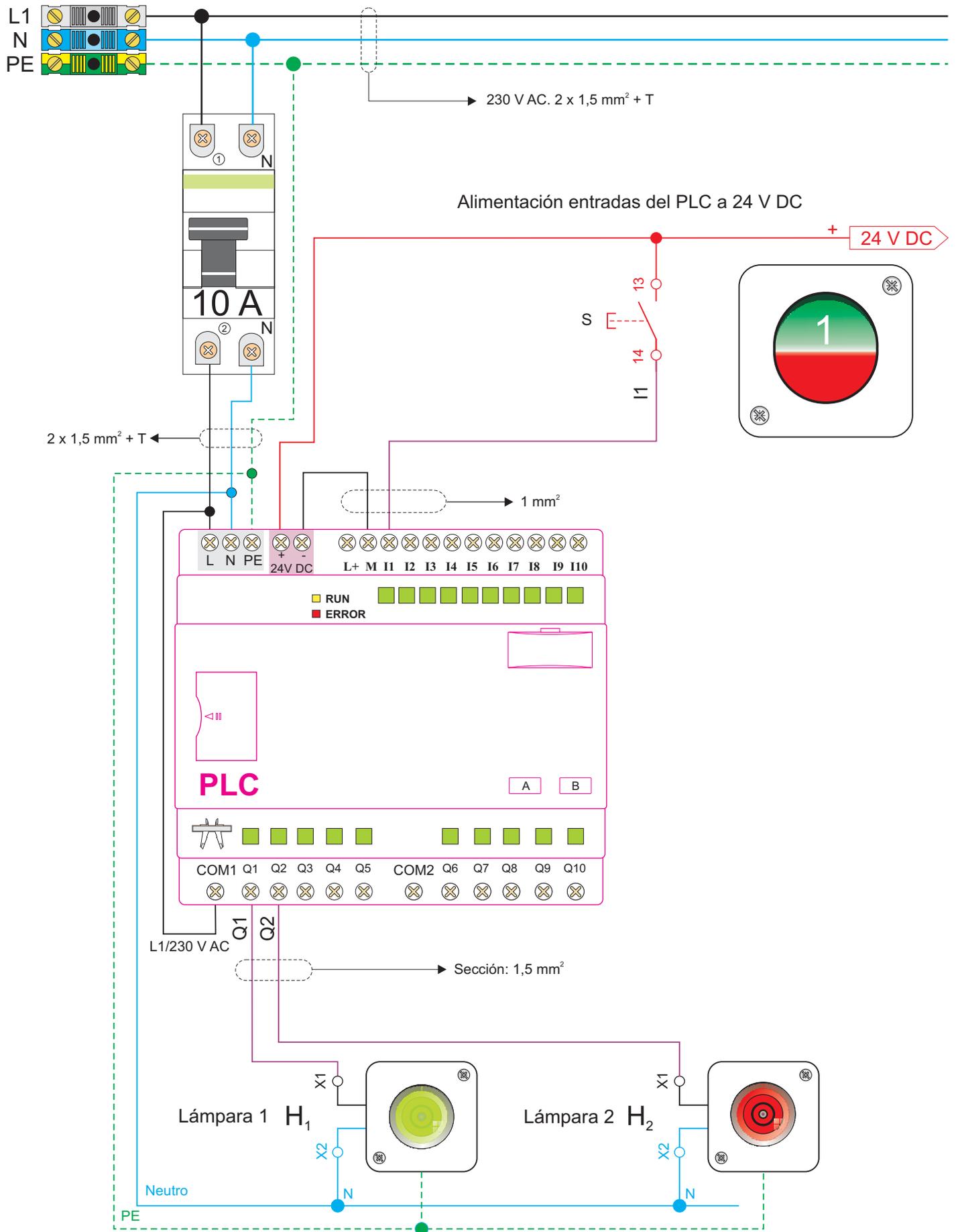
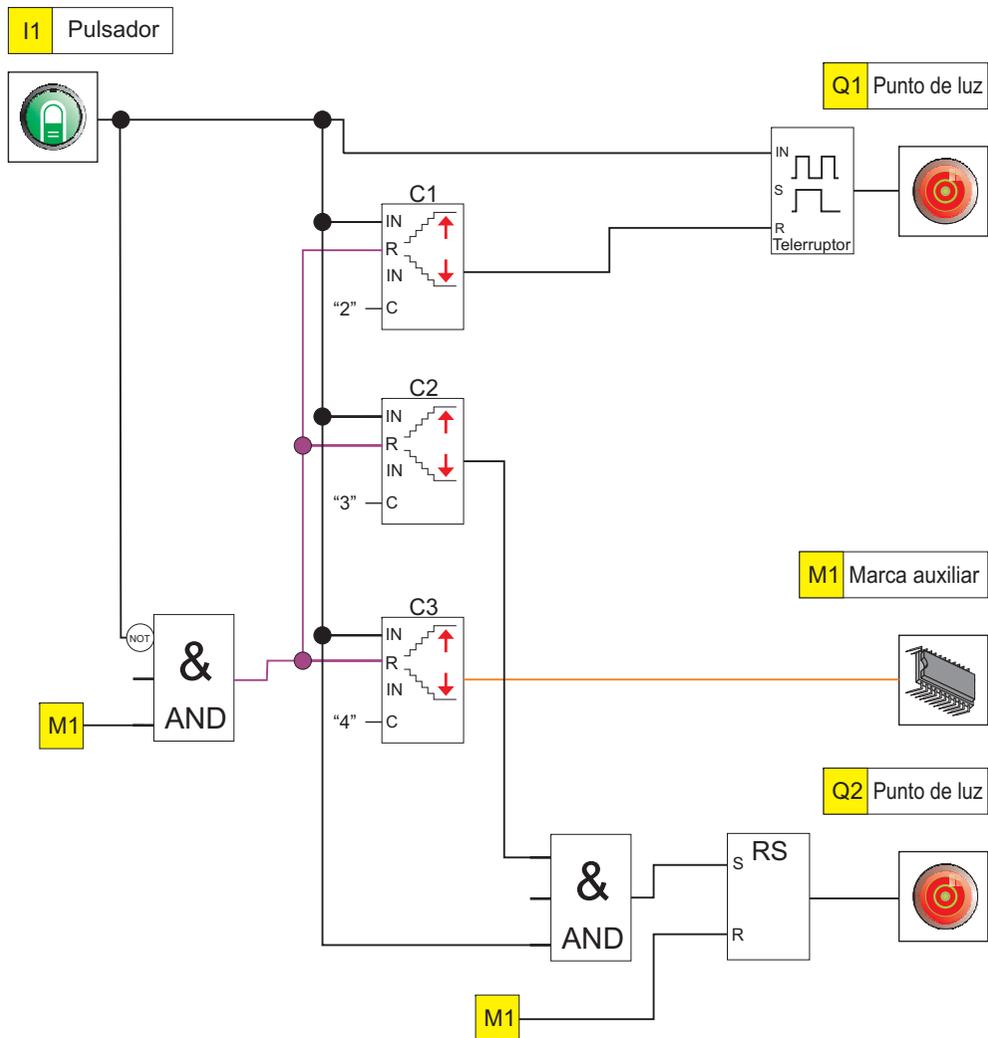


Gráfico 10.2 y tabla 10.1

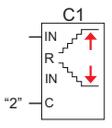
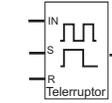
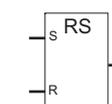
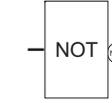


Programación en FBD



➔ Gráfico 10.2. Programación en FBD.

Símbolos empleados en lenguaje FBD

| Símbolo | Significado |
|---|---------------------------------|
| I1 | Entrada digital |
| Q1 y Q2 | Salidas digitales |
| M1 | Marca o memoria interna |
|  | Contador ascendente-descendente |
|  | Función telerruptor |
|  | Función SET-RESET |
|  | Función AND |
|  | Función NOT |

➔ Tabla 10.1. Símbolos FBD del ejercicio.



Ejercicios

10.1. Determina el cronograma de la programación propuesta.



10.1. Determina el cronograma de la programación propuesta.

