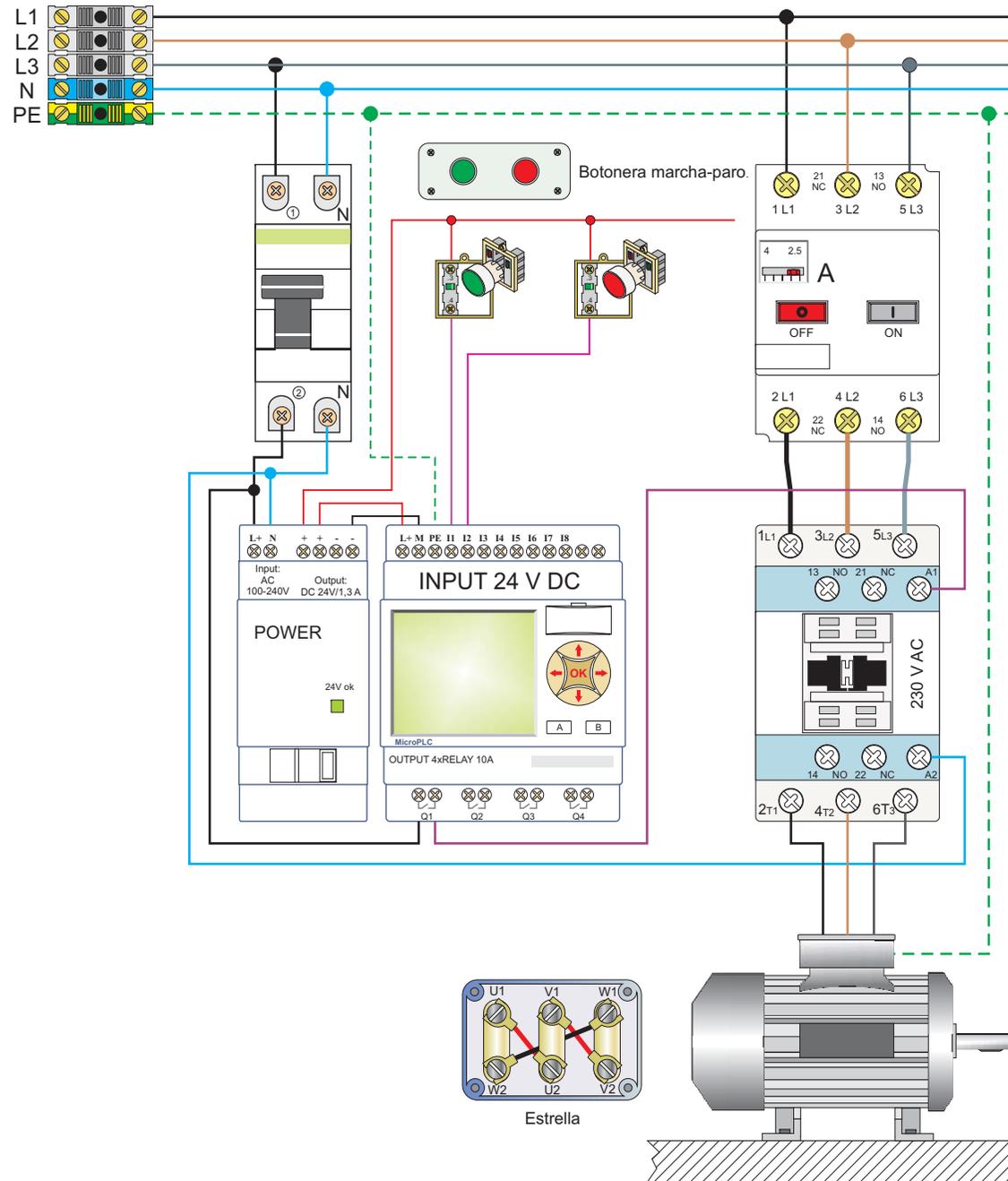
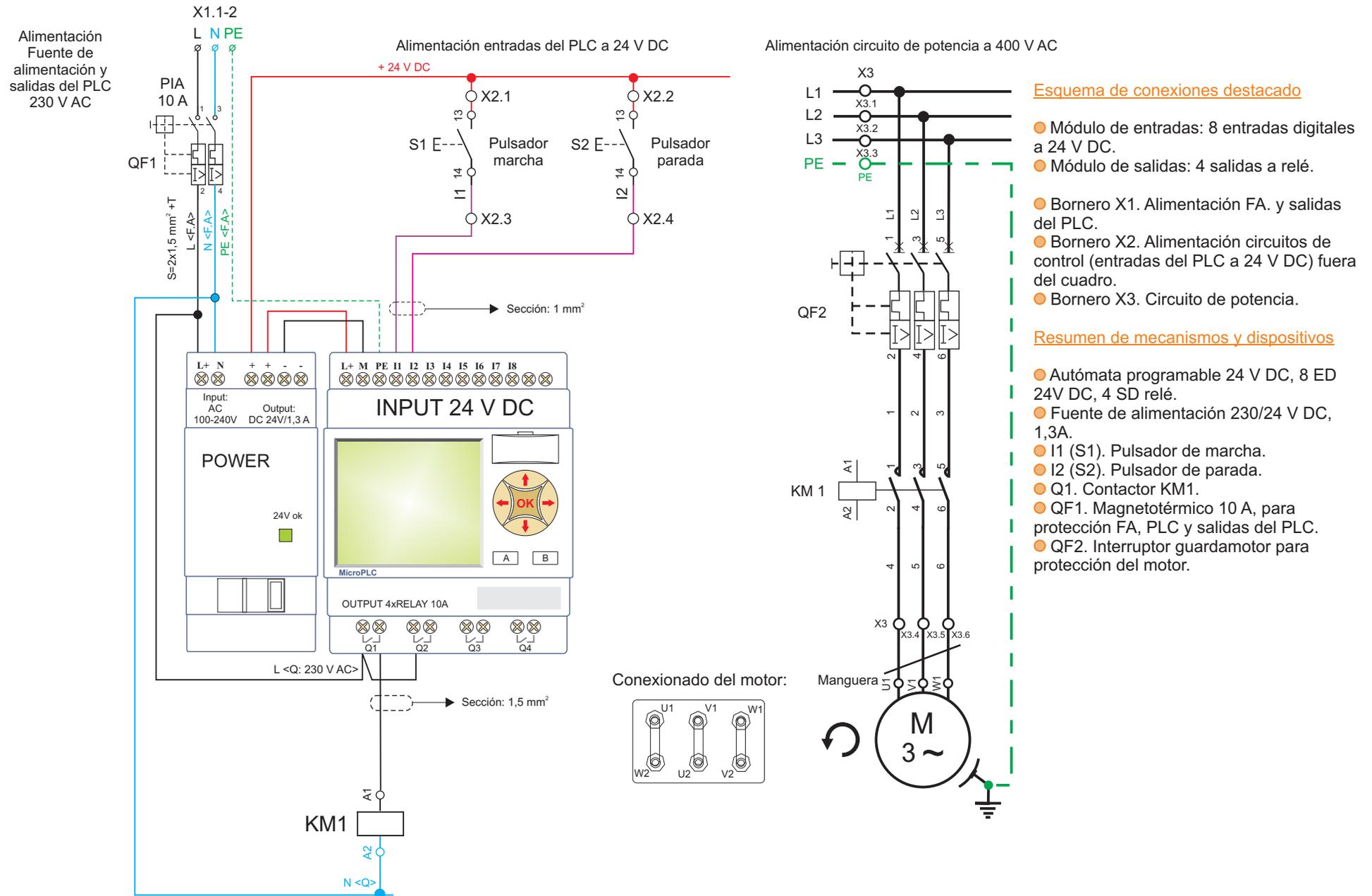


➔ *Gráfico 5.1. Representación orientativa de los mecanismos.*



➔ **Gráfico 5.2. Esquema eléctrico destacado.**





5.1. Realiza una programación en lenguaje FBD utilizando el efecto realimentación, que cumpla con el siguiente enunciado:

Un pulsador S1 (NA, 13-14), a través de la variable (I1), activará una memoria (M1), que permitirá que 6 segundos después, se active la salida del autómata (Q1), alimentado una carga determinada superior a 20 amperios.

Además, existirá un pulsador S2 (NA, 13-14), a través de la variable (I2), que hace la función de parada general.

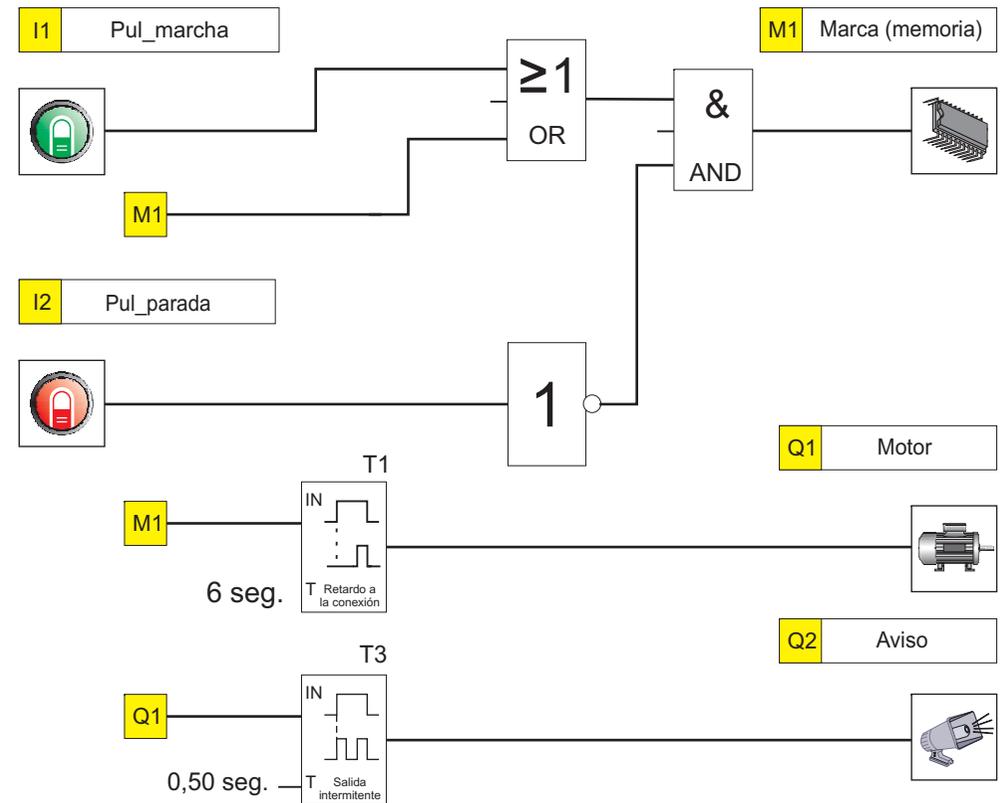
Además de lo anterior, un aviso acústico o luminoso de manera intermitente estará advirtiendo todo el tiempo que esté operativa la carga.

5.2. Realiza una programación que cumpla con los condicionantes descritos en el apartado anterior, pero se usará como elemento memoria al menos un bloque SET-RESET.

5.3. Realiza el cableado con el micro autómata que aparece en el siguiente gráfico, para que cumpla funcionalmente con los requerimientos establecidos en la preguntas 5.1 y 5.2.

Ejercicio 5.1.

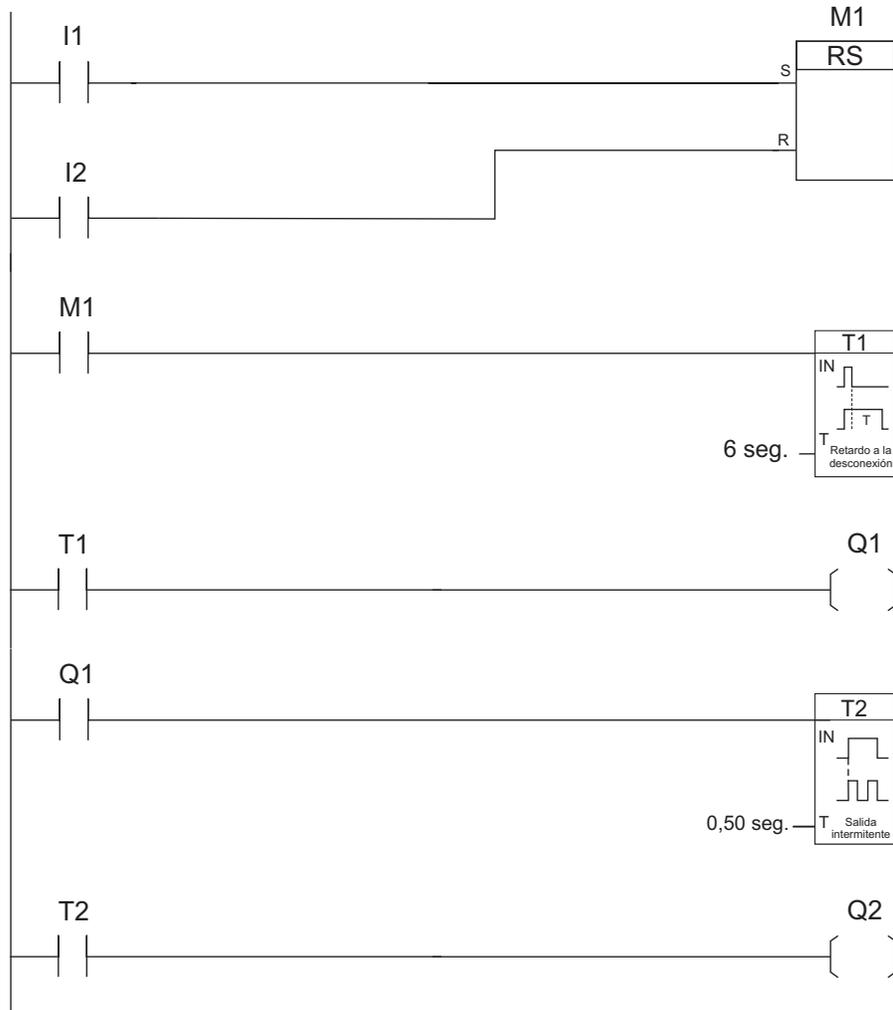
Programación en FBD.





Ejercicio 5.2.

Programación en LD.



Ejercicio 5.3.

Cableado del micro autómata.

