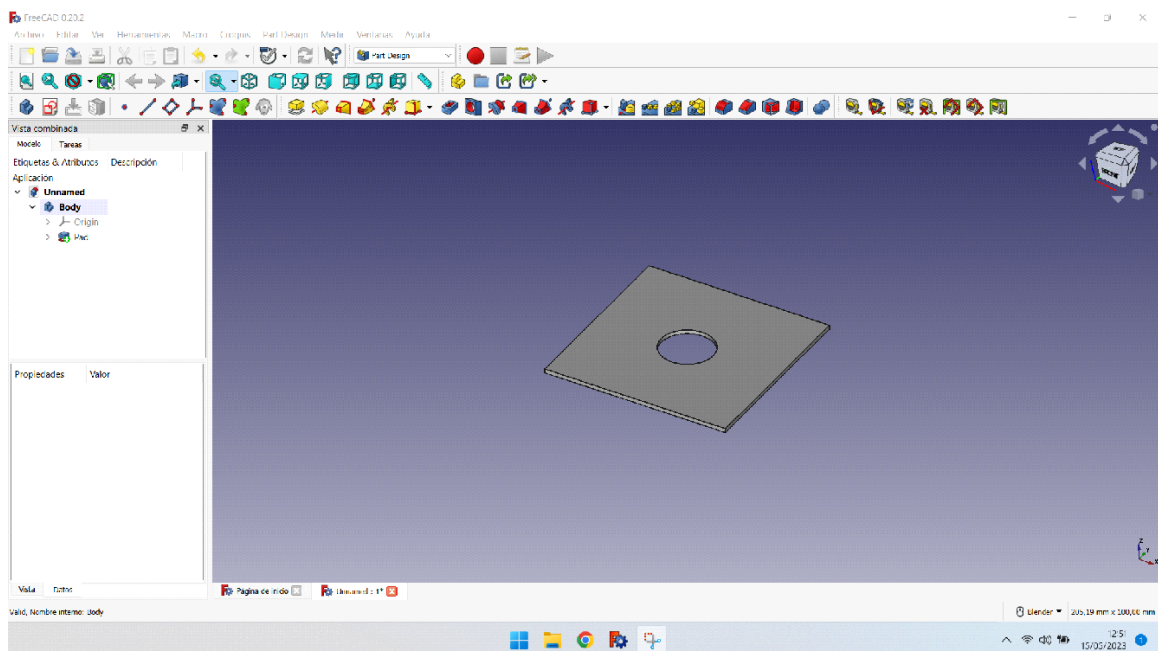


DISEÑO E IMPRESION DE DISEÑOS 3D

- El proyecto consiste en diseñar e imprimir con la impresora 3D del aula Ateca una caja en la que inserta un piloto luminoso y un también una "L" con la que mantener fija la caja a la montura.
Los pasos que hemos realizado son los siguientes:

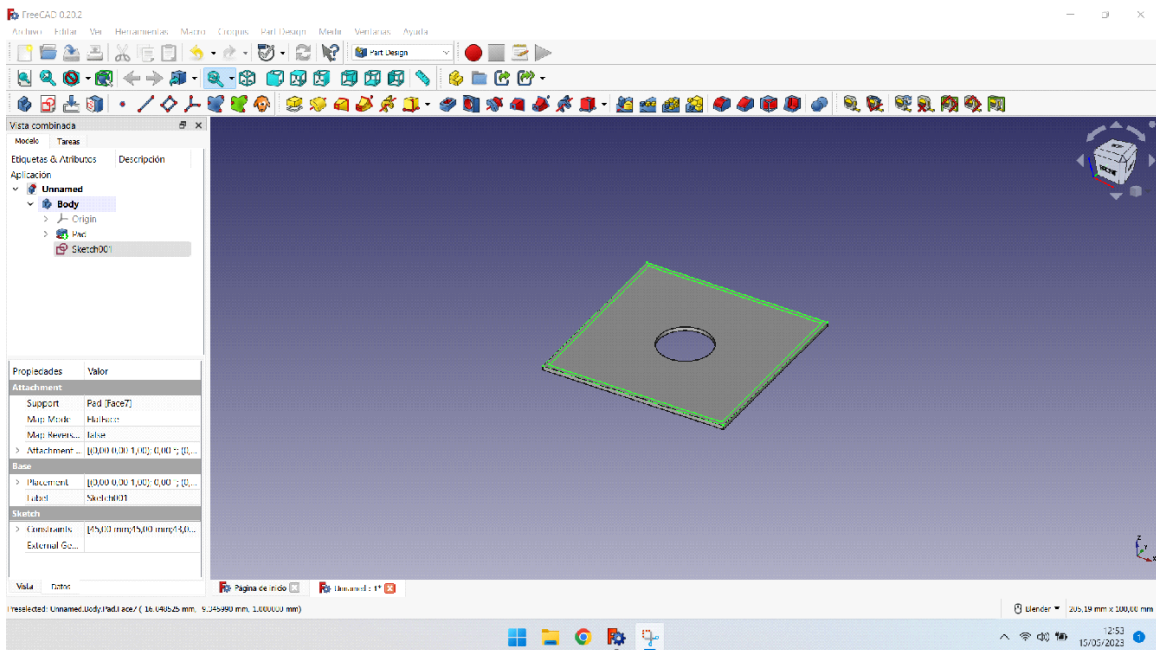
CAJA-

1º



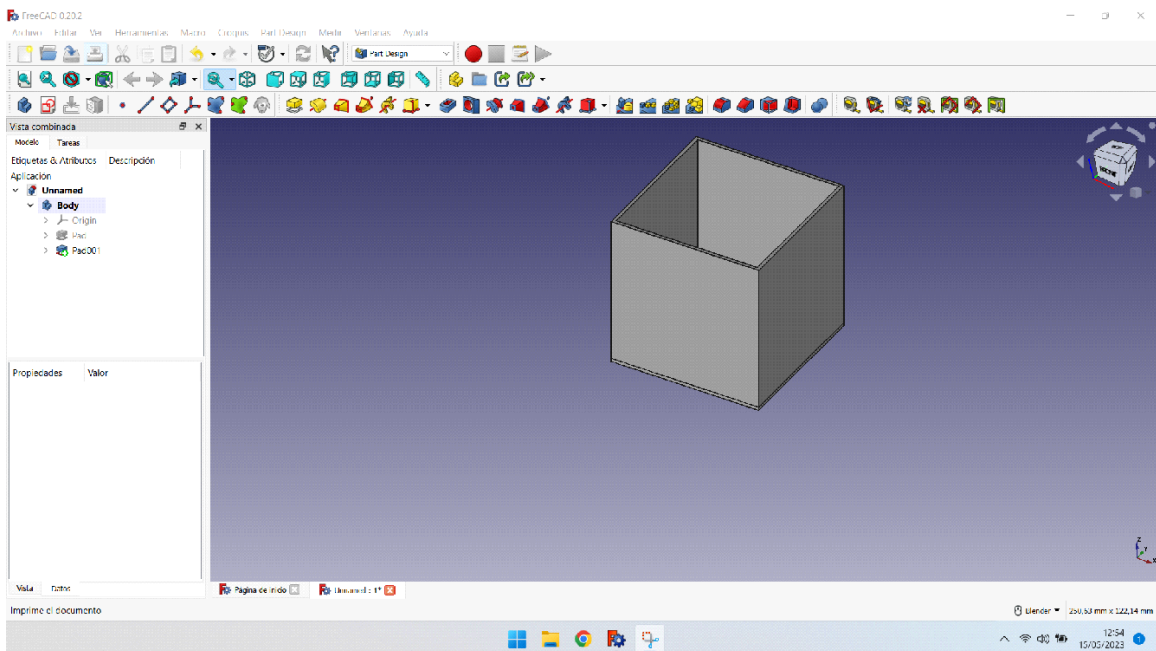
Hacemos un cuadrado de 45x45mm y centramos en él un círculo de 6,5mm de radio. Una vez hecho esto, extruimos la figura dándole un grosor de 1mm.

2º



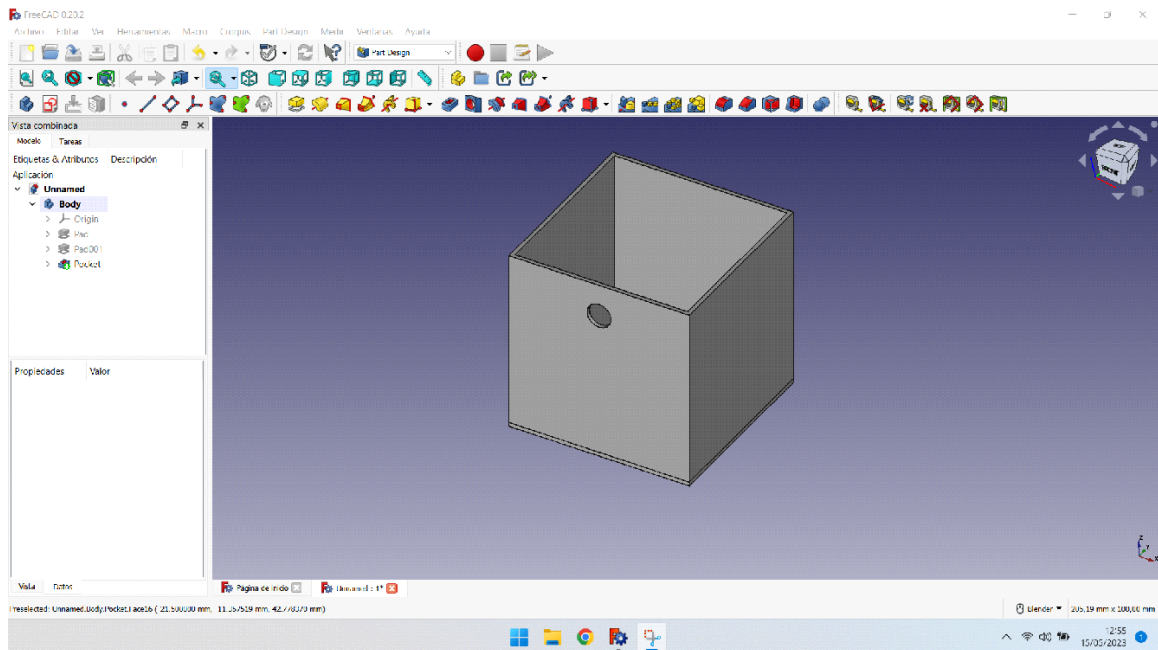
Dentro de esta figura dibujamos otro cuadrado de 43x43mm y lo centramos. Dibujamos otro cuadrado de 45x45mm y también lo centramos.

3º



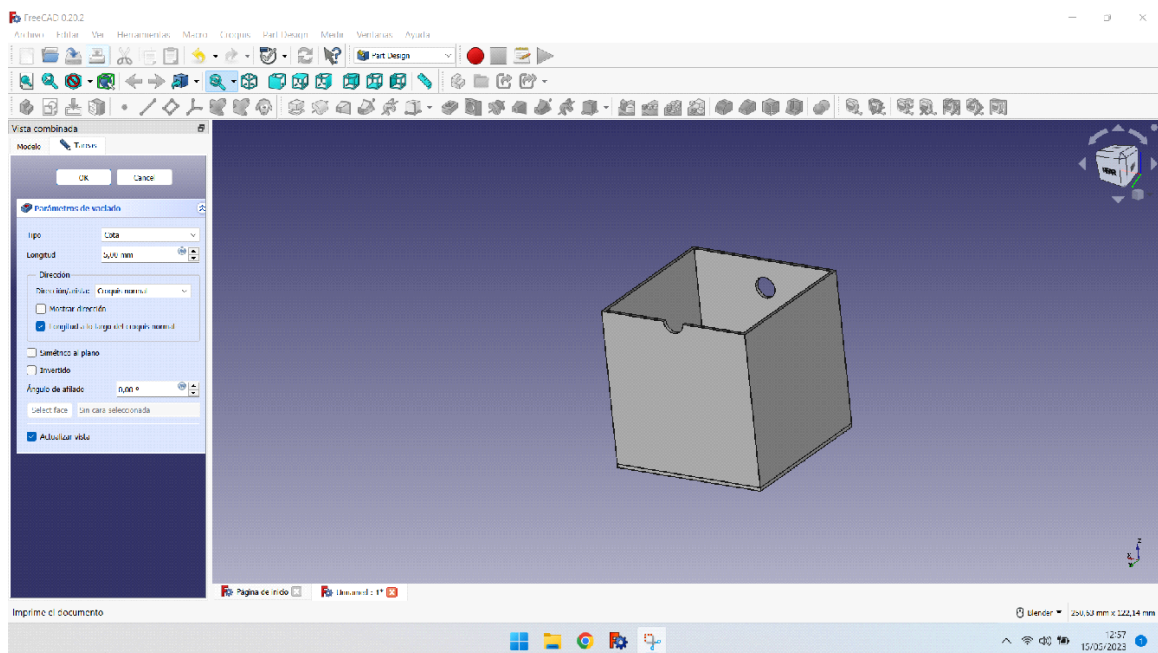
Extruimos y así conseguimos las paredes de nuestro cubo, dándole un grosor de 1mm.

4º



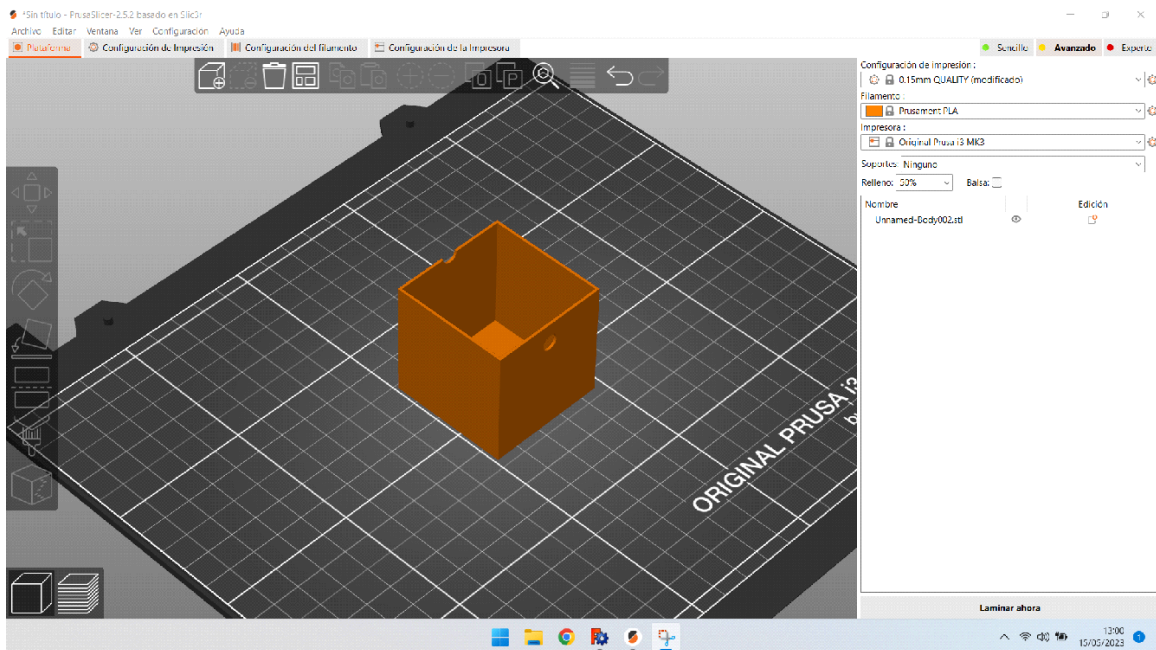
Dibujamos un círculo de 2mm de radio en una de las caras exteriores y lo centramos con 8mm de distancia respecto al lado superior. Perforamos para dejar un hueco donde estaba el círculo.

5º



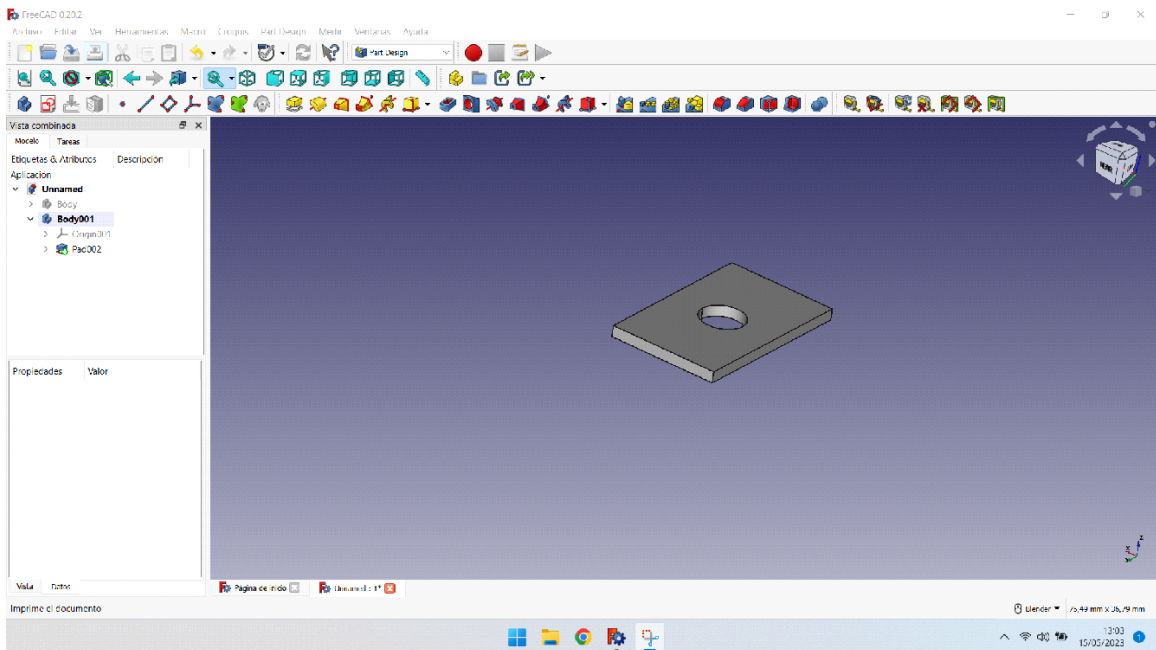
Seleccionamos la cara contraria y hacemos un círculo de las mismas dimensiones que el anterior. Lo movemos al centro del lado superior de la cara. Perforamos para conseguir medio círculo.

6º



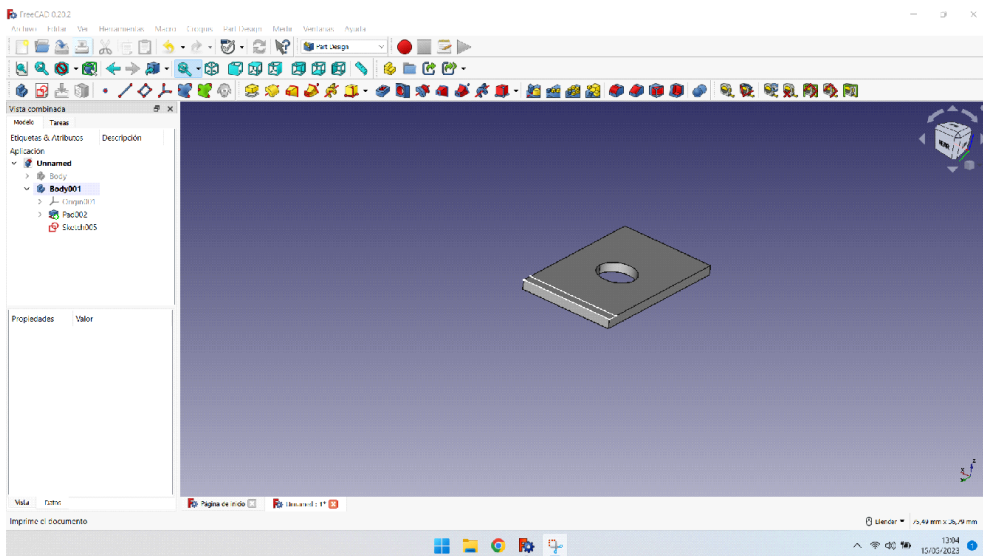
Seleccionamos la figura y la exportamos al programa PrusaSlicer. Ya está listo para imprimir.

L-
1º



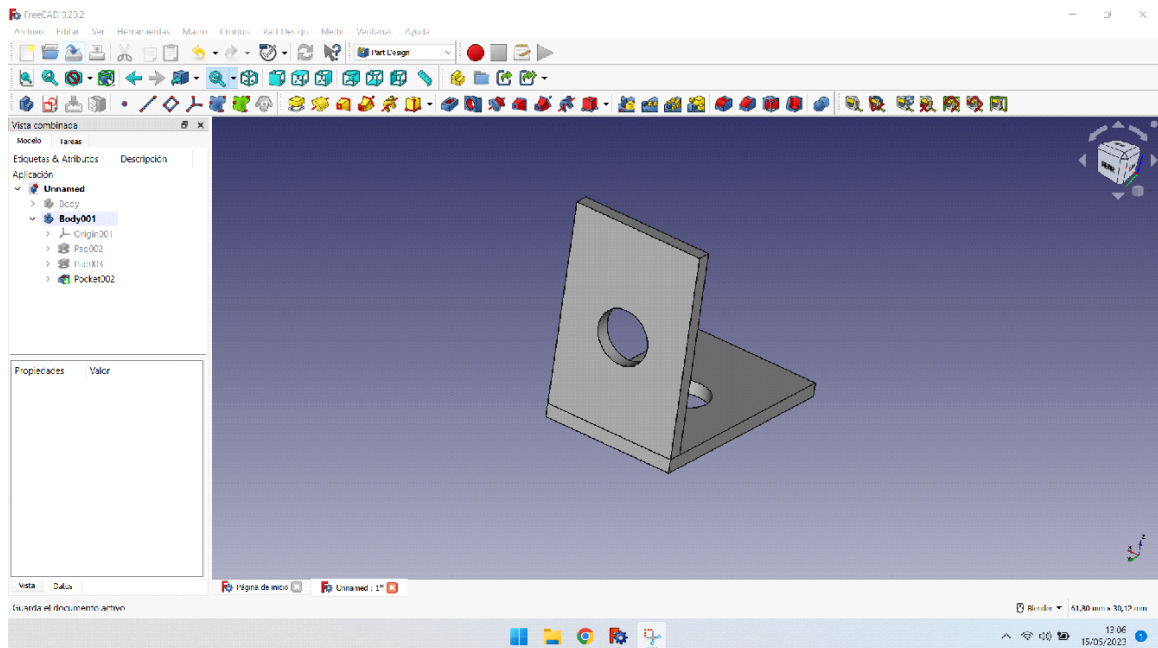
Hacemos un rectángulo de 16x10mm y dibujamos un círculo de 2mm de radio justo en el centro. Después extruimos el rectángulo dándole una altura de 1mm.

2º

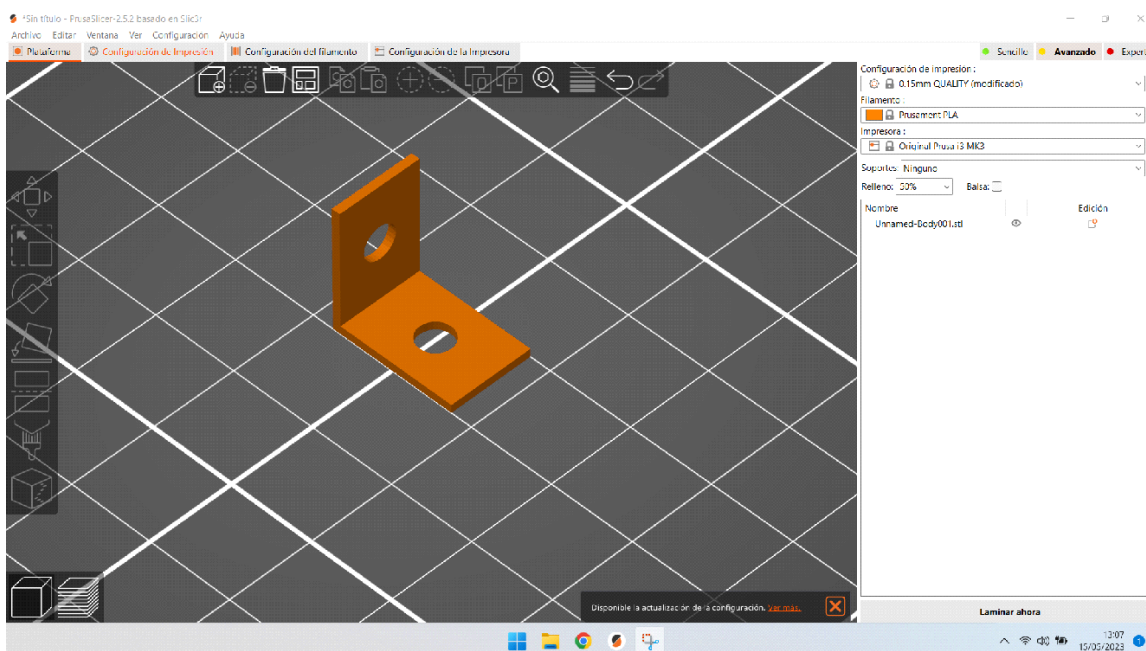


Dibujamos un rectángulo sobre el que ya tenemos con unas medidas de 10x1mm y lo situamos sobre uno de los lados cortos del rectángulo que ya tenemos.

3ª

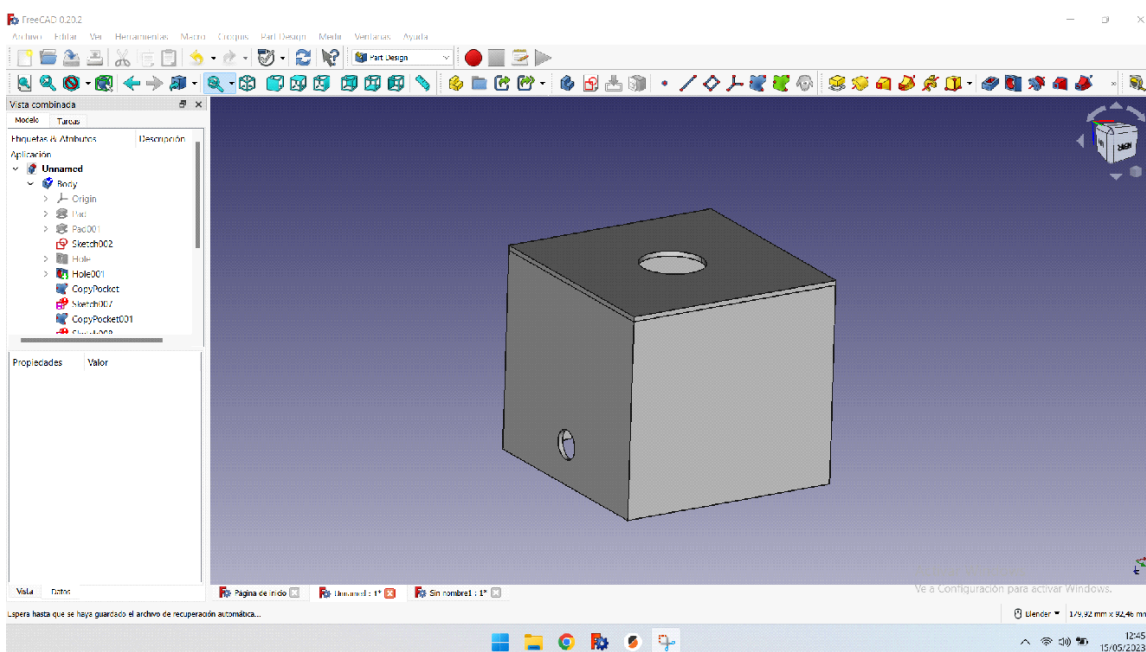


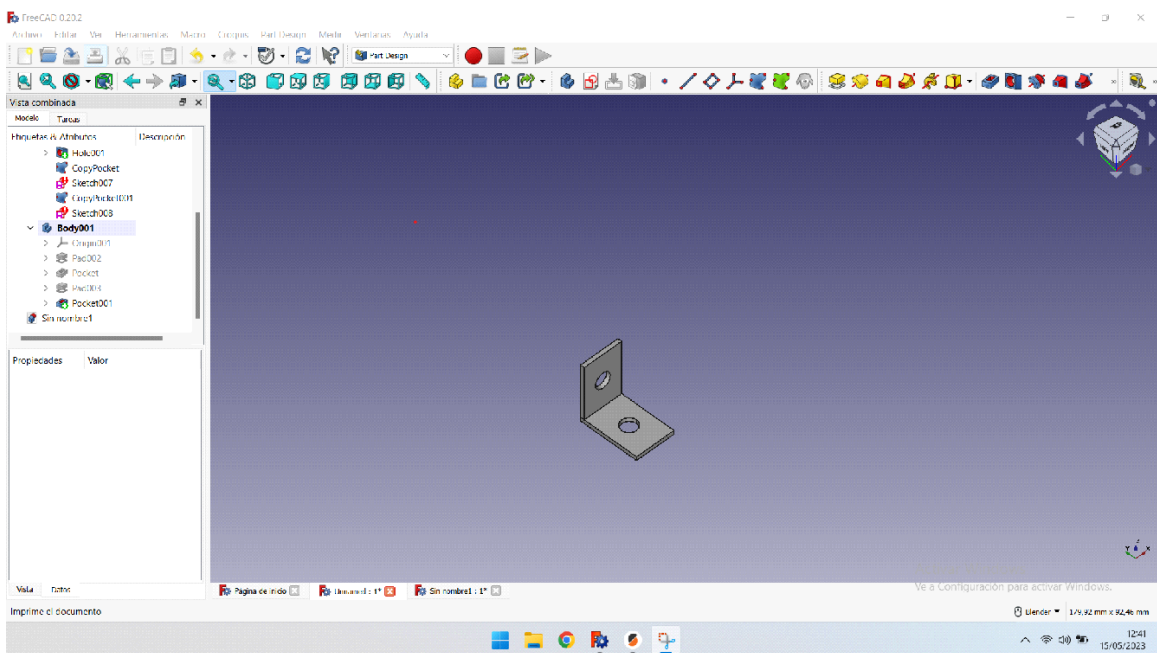
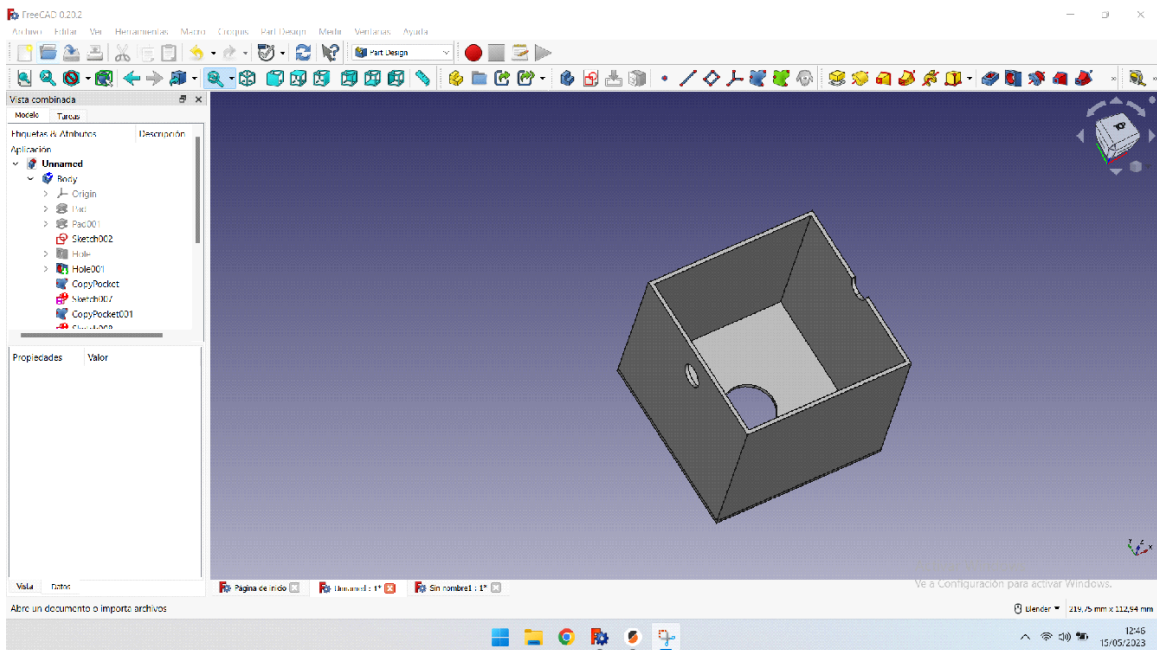
Extruimos dando una altura de 15mm. Dibujamos un círculo de 2mm de radio en la nueva cara resultante. Perforamos para conseguir un hueco en el centro.

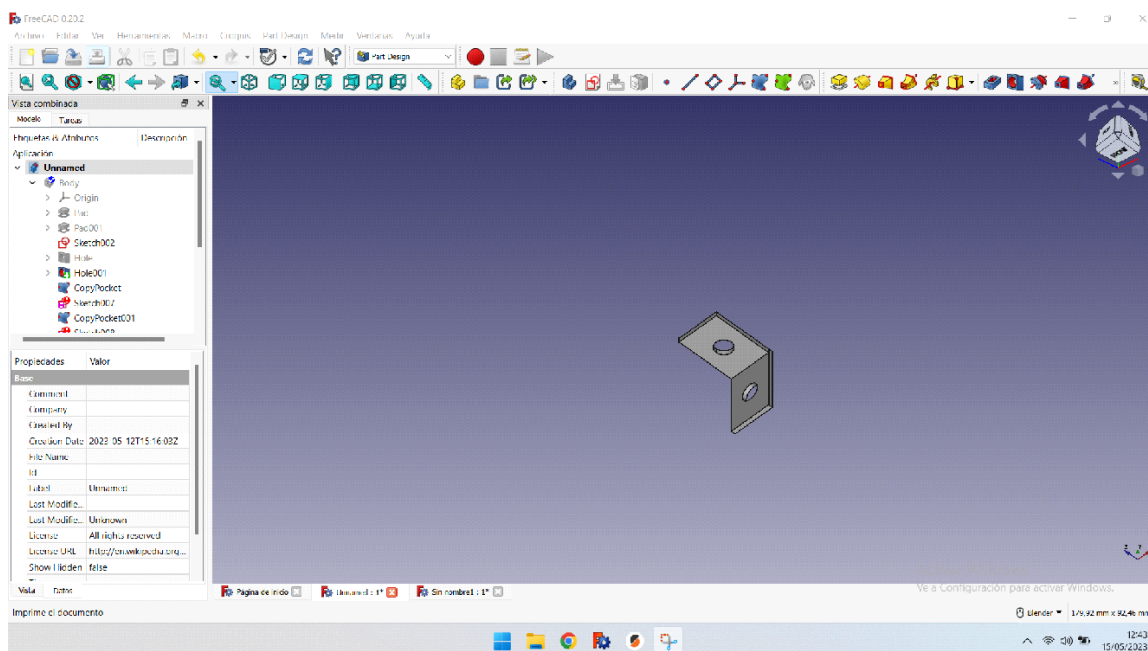


Seleccionamos la figura y la exportamos al programa PrusaSlicer. Ya está listo para imprimir.

DISEÑOS FINALES







RESULTADOS



